DRAGON II KNIGHT

© 1992 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY elf

このたびは、NECアベニューのCD・ROMディスクをお買い上いただきまして、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

●SUPER CD・ROM²ソフト使用上の注意

①PCエンジン、CD・ROM²などハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。

②CD・ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトル等が印刷されている面)を上にしてセッティングしてください。

③ゲームプレイ中に、CD・ROM²プレーヤーのふたを開けることは絶対にお止めください。正常なプレイが出来なくなり本体を痛める場合があります。

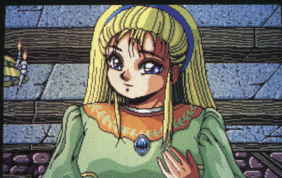
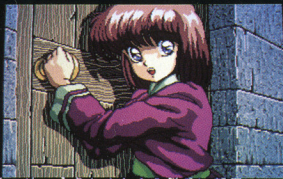
④また、ゲームプレイ中に、CD・ROM²本体に振動を与えることは、お止めください。正常にデータが読み込みできなくなり、誤動作する場合があります。

このCD・ROM²ディスクは、「SUPER CD·ROM²」専用ソフトです。従来の「CD·ROM² SYSTEM」では動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

※CD・ROMディスクは、音楽用CDプレーヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

※万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

DRAGON II KNIGHT

STORY OF DRAGON KNIGHT II

勇者ヤマトタケルが女性の王国「ストロベリーフィールズ」を男だけの「ドラゴンナイト一族」の魔の手から救って数年。
通りすがったある町で彼を待っていたものは…。

街の女の子達が魔女メサーニャに呪いをかけられ、モンスターに変えられてしまった！
呪いを解くことができるのは塔の中にばらまかれた経典のみ。これを探しだして全員を救いだすのがタケルの使命だ。行く手を阻む数々の試練を果たしてタケルは乗り越えられるか!?

操作方法

方向キー
ダンジョン内では方向転換と移動するときに使用。
セレクト画面では選択移動に使用

I ボタン
モンスターへの攻撃やアイテムの決定。コメントの先送りができます。

セレクトボタン
ランと同時に押すとリセットができます。

ランボタン
ゲームスタートの時に使用します。

II ボタン
主にキャンセルに使用。ダンジョン内で押すと「キャンプ」になります。

遊び方

スタート方法
スタート画面でRUNボタンを押すとテーマミュージックが流れ、メサーニャが現われます。その後、タイトル画面が表示されたらIボタンを押してください。オープニングビジュアルが始まります。ビジュアルのメッセージはIボタンで次に進み、全てのメッセージが終了するとゲームスタートです。

ゲームオーバー
パーティーの誰かひとりでもHP(体力値)が0になって死亡したらゲームオーバーです。最後にセーブした状態で中央広場からゲームを再会することができます。一度もセーブしないでゲームオーバーになった場合、最初に電源を入れた状態(メサーニャの登場場面)に戻ります。

画面の見方 1　基本画面の説明

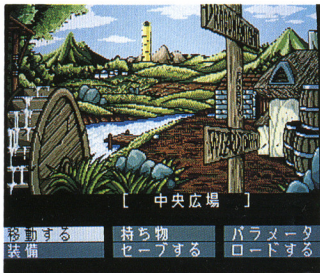
1. 移動する
街にあるいろいろな場所に移動します。カーソルを動かしてⅠボタンで決定してください。

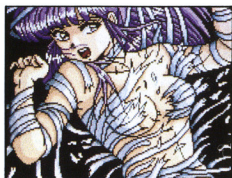
2. 持ち物
タケルが今持っているアイテム、経典が確認できます。

3. パラメータ
LEVEL…………モンスターと戦い、一定の経験値を得ると上がります。
HP/HPMAX……現在の体力値とその最大値を表します。HPMAXはレベルアップによって大きくなります。
MP/MPMAX……魔法を使えるソフィアにのみ表示され、現在の魔力とその最大値を表します。MPは宿泊することによってのみ回復が可能になりMPMAXはソフィアのレベルアップによって大きくなります。
STRENGTH……武器の効果を含めた攻撃値を表し、タケルとバーンに表示されます。
DEFENCE………防具の効果を含めた防御値です。
EXP/NEXT……EXPは現在の経験値を表し、モンスターを倒すことによって得られます。NEXTは次のレベルアップに必要な経験値を表します。
JEL………………モンスターを倒すことによって自動的に得られ、これで買物をすることが出来ます。

4. 装備
誰を装備させるか、何を装備するかをⅠボタンで決定してください。この時パラメータも一緒に表示されます。

5. セーブする
現在のゲーム進行状況をバックアップメモリの空き状況によって最大2箇所に保存できます。ダンジョン内では苦戦を強いられることもありますので、セーブはこまめにやってください。

6. ロードする
ゲームを続き(最後にセーブしたところ)から始める時に使用します。

画面の見方 2　戦闘画面説明

攻撃

呪解

お礼

ダンジョン内移動時にモンスターと遭遇すると自動的に戦闘モードに入ります。
モンスターとの遭遇はいつ、どこでおこるかわからないので常にパーティの状態には気を配っていてください。
戦闘モードで表示されるコマンドは以下の通りです。
これらのコマンドはすべてタケルの行動を表し、バーンやソフィアの行動はタケルの行動によって自動的に決定されます。

1．攻撃する
　タケル………モンスターを、装備している武器で攻撃します。
　バーン………モンスターを、装備している武器で攻撃します。
　ソフィア……武器を装備することができないので待機しています。

2．薬を使う
　タケルが薬を所持していると表示されます。
　タケル………薬を使って体力を回復させます。ソフィア……後ろで応援します。
　バーン………援護攻撃します。

3．逃げる
　モンスターから逃げることができますが、まれに失敗することがあります。また逃げ出せた場合、経験値は得られません。

4．魔法を使う
　ソフィアが仲間に加わると表示されます。
　タケル………ソフィアに魔法を使わせます。この時、タケルは攻撃することができません。

バーン………援護攻撃をします。
ソフィア……タケルが選択した魔法を使います。

5. 呪いを解く

経典を所持している時に表示されます。
経典はモンスターの名前(章)ごとにわかれており、その名前のモンスターに遭遇したときにこのコマンドを選択すると呪いが解けます。
また、2つ以上の経典を持っているときにはどの経典を使うか決定してください。

そして呪いを解いたあとに宿屋に泊まると………!?

画面の見方3 ダンジョン内の基本画面

ダンジョン内のマップは通路は進んで行くにつれ、画面左上に自動的にマッピングされます。

(キャンプ) ダンジョン内でⅡボタンを押すとキャンプ状態になり、持ち物の確認、パラメータの確認、装備、薬の使用が可能になります。

SHOP アイテムリスト

武　器	
アイテム名	値段
ナイフ	初期装備
ロングソード	60G
ブロードソード	300G
グレートアックス	1000G
ストームアックス	2500G
エクスカリバー	8200G

鎧	
アイテム名	値段
布の服	初期装備
レザーアーマー	40G
スケイルアーマー	250G
リングアーマー	950G
チェインメイル	2200G
フルプレート	7900G

看	
アイテム名	値段
ラージシールド	45G
ラウンドシールド	260G
タワーシールド	980G
グレートシールド	2400G
ミラクルシールド	8100G

武器屋リスト

冒険の拠点となるフェニックスの街には武器・防具屋、酒場、薬屋があり、戦闘時にモンスターを倒した時に得られるジェルで買物ができます。また、ダンジョン内の宝箱の中などにはショップでは購入できないスペシャルアイテムが入っています。

酒場リスト

アイテム名	値段	効　果
チーズ	20G	ある情報を聞きだすために必要。
パ　ン	30G	ある物を入手するために必要。
ワイン	100G	ある物を入手するために必要

薬屋リスト

アイテム名	値段	効　果
増強薬 1	5G	体力を少し回復。
増強薬 2	30G	体力を大幅に回復。
増強薬 3	100G	体力を気前よく回復。

「フェニックスの街」紹介

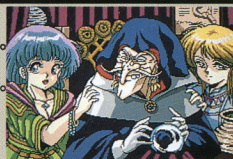
長老の家

長老の孫娘のケイト。彼女の祝言が取り行われるハズだった…。

長老…
矢田耕司

魔法使いの家

魔法使いは手に追えない偏屈者。しかし彼の魔力が必要な時も…。

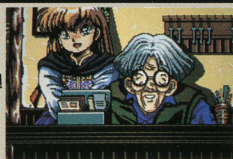
魔法使い…
佐藤浩之

酒場

酒場は仲間との出会いの場所。パーティプレイはゲームの醍醐味だ。

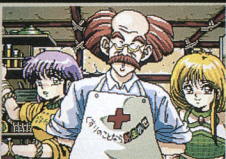
酒場の主人…
戸谷公次

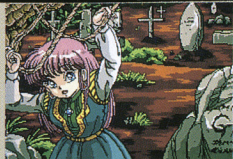
宿屋

宿屋の一人娘リカ。ケイトを始めとする街の女の子と共に失踪！

宿屋の主人…
佐藤正治

薬屋

体力ギンギンになる薬の専門店。看板娘はイブとララ。

薬屋…
田の中勇

墓場

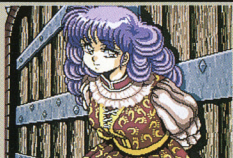
数多くの謎をはらんだ地下迷宮が墓場の下に広がっている。

武器屋

商魂たくましいオヤジの店。非常時でもシッカリ商売している。

武器屋…
堀　之紀

塔の入口

モンスターと化した女の子達を塔の中から救出するのだ！

協力：代々木アニメーション学院

攻略ワンポイント・傾向と対策

1．序盤でゲームオーバーになる
冒険を開始したばかりの頃のタケルは丸腰に近い状態で、油断をすると死んでしまいます。装備を買えるジェルが貯まるまでは、こまめにセーブをおこなってください。

2．イベントが進まない
このゲームはロールプレイングゲームとアドベンチャーゲーム両方の要素をもっており、プレーヤーがある程度の情報を入手しなければ、イベントが進まないようになっています。行き詰まってしまった時や、次の行動が分からなくなってしまった時には、長老を始めとするフェニックスの住人達に話かけてみてください。

3．バーンに会えない
塔の2階から先を攻略するにはバーンの力が必要ですが、墓場の地下中心部で「ある物」を見つけておかなければバーンに会えません。

ソフィア　魔法リスト

プリースト(魔法使い)のソフィアが仲間に加わると、魔法を使うことが可能になります。魔法は使用するたびにソフィアの魔法力(MP)を消費します。消費量は魔法の種類、威力によって異なりますが、残っているMP量よりも消費量の多い魔法は使用できなくなりますので、注意が必要です。
なお、MPは「宿屋」に宿泊することにより、最大値(MP MAX)まで回復します。

種類	魔法名	効果	消費MP
回復系	カルク	全員のHPを 50回復	10＋ソフィアのレベル
	マ・カルク	〃 100 〃	20＋ 〃
	デ・カルク	〃 最大値(MAX)まで回復	40＋ 〃
攻撃系	ファイア	炎攻撃。ソフィアのレベルで威力増加	30＋ 〃
	イナズン	雷攻撃。 〃	30＋ 〃
	フリザド	吹雪攻撃。 〃	30＋ 〃
脱出	リターン	ダンジョンから中央広場へワープする	40＋ 〃

GAME MUSIC 紹介

PC-9801版オリジナル・サウンドトラック

ドラゴンナイトII ファンタスティック・リミックス

DRAGON KNIGHT II Fantastic Remix

CD NACL-1043 税込¥2,500（税抜¥2,427）
デジタルレコーディング
〔原画ピンナップ付351㎜×351㎜〕

NOW ON SALE

ドラゴンナイトIII オリジナル・サウンドトラック

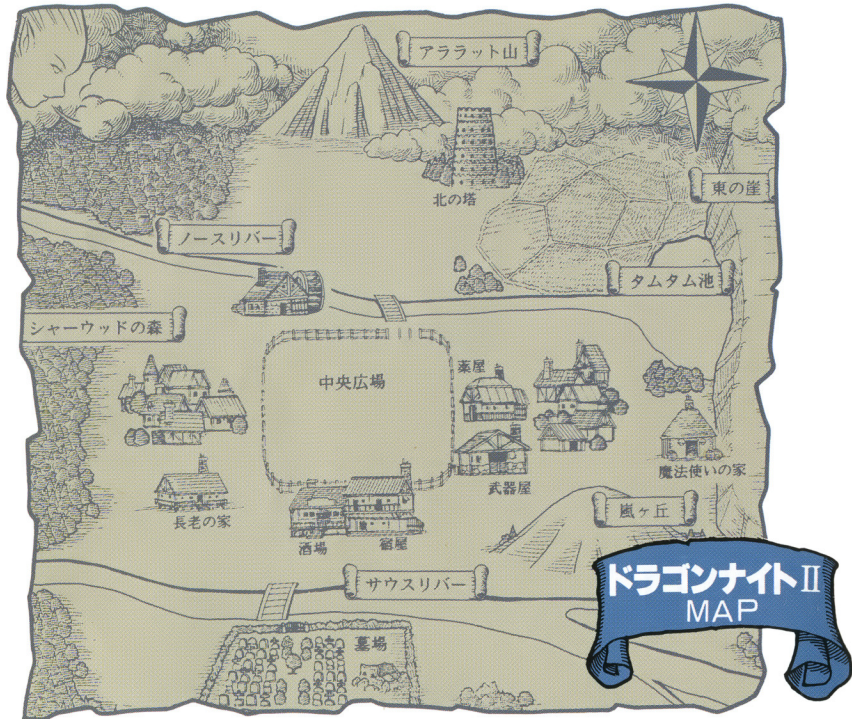
オリジナル音源＋アレンジバージョン
CD NACL-1075 税込¥2,800（税抜¥2,718）
デジタルレコーディング

9.21 ON SALE

モンスターメーカー 闇の竜騎士 オリジナル・サウンドトラック

CD NACL-1074 税込¥2,800（税抜¥2,718）
デジタルレコーディング

近日発売

アララット山
北の塔
東の崖
ノースリバー
タムタム池
シャーウッドの森
中央広場
薬屋
魔法使いの家
武器屋
長老の家
嵐ヶ丘
酒場
宿屋
ドラゴンナイトII
MAP
サウスリバー
墓場

NEC NECアベニュー株式会社
東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル〒102 ニューメディア事業部(03)3265-6110
●本商品に関するお問合せ(03)3288-0330 ●テープサービス(03)3288-0880